

Quê hương Nam - mảnh đất có truyền thống lịch sử và văn hóa lâu đời. Người Quê hương Nam có truyền thống hiếu học. Trên nền tảng cơ bản đó, ý tưởng về việc thực hiện một gameshow đang được Đài Phát thanh - truyền hình Quê hương Nam (QRT) và Sở GD-ĐT cùng phối hợp thực hiện với tên gọi: “Học trò x Quê hương”. Chương trình nhằm tạo sân chơi và dịp dịp cho những tài năng, mở ra chân trời tri thức, hướng đến những học trò, khi đi trong các em niềm tự hào là học trò trên mảnh đất địa linh nhân kiệt.



Để ý tưởng về một gameshow trên sóng truyền hình đã có từ nhiều năm nay, nhưng để thực hiện được điều này với một đài địa phương như Quê hương Nam không phải là chuyện dễ. Hàng loạt khó khăn đặt ra như ý tưởng chi phí, phân bổ, nguồn lực. Ngay từ đầu năm 2015, tập thể Ban giám đốc và các phòng chuyên môn của đài tiếp nhận đã tập trung cho công tác chuẩn bị với nhiều phương án phù hợp để địa phương có thể bắt tay vào thực hiện gameshow.

Với ý tưởng, gameshow “Học trò x Quê hương” phải là sân chơi trí tuệ lành mạnh, bổ ích dành cho đội tuyển là học sinh THPT, THPT chuyên, phổ thông dân tộc nòng cốt trên địa bàn tỉnh. Thí sinh được chọn tham gia cuộc thi phải là học sinh tiêu biểu của trường; có thành tích học tập, rèn luyện tốt, có sự hiểu biết nhất định về lĩnh vực và xử lý nhanh nhạy các tình huống.

Về hình thức tổ chức, gameshow có 13 cuộc thi trong vòng hơn 1 năm (từ khi bắt đầu tháng 11.2015 đến 11.2016). Trong đó có 9 cuộc thi tháng, 3 cuộc thi quý và cuộc thi chung kết năm. Mỗi cuộc thi tháng gồm 4 trường tham gia tranh tài; 3 thí sinh cao điểm nhất tháng và thí sinh có điểm nhì cao nhất sẽ tham gia vòng thi quý. Trường tiếp theo, 3 thí sinh cao điểm nhất quý và thí sinh có điểm nhì cao nhất quý sẽ tham gia vòng thi chung kết năm. Bên cạnh các phần thi chính dành cho thí sinh, chương trình cũng sẽ dành thời gian giao lưu với các cố gắng viên và khán giả.

Bên phần thi chính của gameshow bao gồm: khởi động (vòng 1), tìm hiểu về Quê hương (vòng 2), xử lý danh từ học (vòng 3) và vận dụng (vòng 4). Giữa các vòng thi chương trình sẽ dành thời gian để giao lưu với khán giả tại địa điểm ghi hình và khán giả theo dõi trực tiếp, gửi thông tin hoặc qua tin nhắn.

Với đơn vị phối hợp thực hiện, gameshow sẽ do QRT chủ trì, các đơn vị phối hợp Sở GD-ĐT và Trung tâm Công nghệ thông tin và truyền thông Sở Thông tin và truyền thông. Trong điều kiện ngân sách còn hạn hẹp, rất mong là đơn vị đầu tư hiện nay có 2 đơn vị nhận tài trợ, hỗ trợ một phần kinh phí cho việc đầu tư thiết bị, máy tính, phần mềm, công tác tổ chức marketing, sân khấu, hiện trường cho gameshow là Công ty CP Ô tô Chu Lai - Trường học H và Chi nhánh Viettel Quảng Nam thuộc Tập đoàn Viễn thông Quân đội.

QRT chịu trách nhiệm chính trong việc xây dựng format chương trình, xây dựng logo chương trình và logo các phần chơi; tổ chức kịch bản, xây dựng ê-kíp sản xuất, triển khai xe màu ghi hình lưu động (12 lưu động), truyền hình trực tiếp trên chung kết; đồng thời tổ chức biên tập, xử lý hậu kỳ, phát sóng, quảng bá gameshow. Ông Hà Thanh Quốc - Giám đốc Sở GD-ĐT khẳng định quyết tâm sẽ cùng với đài truyền hình xây dựng và tổ chức gameshow thành công. Theo ông Quốc, qua chương trình này sẽ tạo ra được sân chơi giúp các em học sinh nâng cao hiểu biết, đồng thời đa dạng hóa hình thức giáo dục nhằm tăng cường tính chủ động và hiểu biết qua tiếp thu kiến thức, góp phần giáo dục toàn diện cho học sinh. Điều quan trọng hơn, chương trình sẽ giúp học sinh hiểu biết thêm về môn học đất và con người quê hương. Ngoài ra, thông qua gameshow, ngành giáo dục tuyển chọn học sinh THPT tiêu biểu của tỉnh tham dự các kỳ thi

Thông tin của khu vực và toàn quốc.

Lãnh đạo Sở GD-ĐT đã họp chuyên môn với các đơn vị trực thuộc, các trường; chỉ trì thành lập Hội đồng thi, xây dựng bộ, các gói câu hỏi thi phù hợp với tình hình thi và tính toán phương án đảm bảo tính bí mật của ngân hàng đề thi. Nhiệm vụ cô có kinh nghiệm trong nghề sẽ được mời tham gia Ban cố vấn. Sở GD-ĐT cũng đã thông tin rộng rãi trong toàn ngành; ưu tiên chọn, hướng dẫn các trường THPT trong toàn tỉnh tham gia gameshow trên cơ sở hình thức, thời gian thi đã ban hành. Theo Sở GD-ĐT, địa điểm tổ chức gameshow sẽ được thực hiện tại hội trường Trường THPT chuyên Nguyễn Bính Khiêm (TP.Tam Kỳ).

Vị phẩm mới của gameshow đã được Trung tâm Công nghệ thông tin và truyền thông phối hợp triển khai. Anh Phạm Văn Tài - Phó Giám đốc Trung tâm Thông tin và truyền thông cho biết, vị phẩm đang trong giai đoạn hoàn chỉnh đưa vào chạy thử. Các gói câu hỏi thi, đáp án được bố trí sắp xếp trong vị phẩm để quản lý, sẽ được theo dõi theo tiến trình chi tiết trên máy vi tính.

Trên cơ sở phương án đã được thông qua các đơn vị phối hợp, đội kiến sẽ ưu tiên của gameshow sẽ được phát sóng vào lúc 20 giờ ngày 15.11.2015. Đây được xem như là món quà nhân kỷ niệm 30 năm ngày Nhà giáo Việt Nam 20.11 năm nay. Hy vọng sẽ sân chơi của gameshow “Học trò x Quê hương” này sẽ góp phần thông minh tinh thần ham học của các học trò x Quê hương.

“Ngày hôm nay ta học trò x Quê hương. Mang trong tim mình truyền thống học ngàn năm. Ta quy tụ x quê hương để linh nhân kiến. Ngũ phương phi soi sáng bước đường ta đi... Ta mau cùng với sự vui ngàn đời hay. Tô thắm màu vẽ lên đỉnh cao trí tuệ. Đợi ngày mai đây tung cánh để xây cuộc đời. Tất cả vì quê hương để Quê hương muôn ngàn yêu thương...”. Lời bài hát viết riêng cho gameshow “Học trò x Quê hương” của nhạc sĩ Lê Xuân Bá, biên tập viên Phòng Văn nghệ - giới trí của QRT, thành viên của ê-kíp thực hiện như đang thổi thúc tim lòng, sẽ tâm huyết của mọi người để làm tốt hơn công tác chuẩn bị, chạy đua với thời gian để “Học trò x Quê hương” - gameshow ưu tiên được triển khai thực hiện của QRT lên sóng phục vụ khán giả truyền hình, nhất là phục vụ thiết thực cho phong trào học tập của các học sinh trên địa bàn tỉnh.

Nội dung và thời gian các phần thi

Vòng 1 - khởi đầu: Trong vòng 60 giây, mời thí sinh trả lời 10 câu hỏi thuộc các lĩnh vực: toán, lý, hóa, sinh, văn, sử, địa, tiếng Anh, nghệ thuật, thể thao... Mời câu trả lời đúng được 10 điểm,

tr i sai không b tr đi m. Thí sinh tr i h t th i gian ho c h t 10 câu h i.

Vòng 2 - tìm hi u x Qu ng: Ph n thi có 6 gói câu h i đ c đánh s th t t 1 đ n 6. M i gói câu h i bao g m nhi u lĩnh v c liên quan đ n x Qu ng nh : l ch s , đ a lý, danh nhân, văn hóa, m th c... M i gói có 3 câu h i, g m: 1 câu 10 đi m, 1 câu 20 đi m và 1 câu 30 đi m. M i thí sinh có 1 l t ch n gói câu h i. Th i gian tr i m i câu h i là 10 giây. Trong tr ng h p thí sinh l a ch n gói câu h i nh ng không tr i đ c thì 3 thí sinh còn l i s b m chu ng giành quy n tr i (ch m t l t thí sinh b m chu ng nhanh nh t đ c tr i). Thí sinh giành đ c quy n tr i đ ng s nh n đ c s đi m c a câu h i, thí sinh l a ch n câu h i b tr đi 1/2 s đi m c a câu h i đó. Ng c l i, n u thí sinh giành quy n tr i sai s b tr đi 1/2 s đi m c a câu h i, còn ng i l a ch n gói câu h i không b tr đi m.

Vòng 3 - x ng danh đ t h c: Ph n thi có 8 câu h i đ i đ ng tr c nghi m. M i câu h i có 4 đáp án (trong đó ch có 1 đáp án đ ng). M i thí sinh có 2 l t l a ch n câu h i. Th i gian suy nghĩ tr i: 30 giây. B n thí sinh cùng tr i b ng máy tính. Thí sinh tr i đ ng trong vòng 10 giây đ u tiên (0 - 10 giây) đ c 30 đi m, thí sinh tr i đ ng trong vòng 10 giây ti p theo (11 - 20 giây) đ c 20 đi m. Thí sinh tr i đ ng trong 10 giây cu i (21 - 30 giây) đ c 10 đi m. Thí sinh tr i không đ ng đáp án: 0 đi m.

Vòng 4 - v đích: Ph n thi có các gói câu h i: 40, 60, 80 đi m. Gói 40 đi m g m: 2 câu 10 đi m và 1 câu 20 đi m. Gói 60 đi m g m: 1 câu 10 đi m, 1 câu 20 đi m và 1 câu 30 đi m. Gói 80 đi m g m: 1 câu 20 đi m và 2 câu 30 đi m. M i thí sinh có 1 l t l a ch n gói câu h i. Thí sinh tr i đ ng ghi đ c đi m c a câu h i đó, tr i sai thì m t trong 3 thí sinh còn l i s giành quy n tr i b ng cách b m chu ng nhanh. Thí sinh tr i đ ng giành đ c đi m, tr i sai s b tr 1/2 s đi m c a câu h i. M i thí sinh đ c đ t “Ngôi sao hy v ng” 1 l n, tr i đ ng đ c g p đôi s đi m c a câu h i đó, tr i sai s b tr s đi m c a câu h i đó.

MAI HÀ THI (baoquangnam.com.vn)