

Qu ng Nam - m nh đ t có truy n th ng l ch s và văn hóa lâu đ i. Ng i Qu ng Nam có truy n th ng hi u h c. Trên n n t ng c b n đó, ý t ng v v c th c hi n m t gameshow đang đ c Đài Phát thanh - truy n hình Qu ng Nam (QRT) và S GD-ĐT cùng ph i h p th c hi n v i tên g i: “Hào c trò x Qu ng”. Ch ng trình nh m t o sân ch i ch p cánh cho nh ng tài năng, m ra chân tr i tri th c, h ng đ n th h tr , kh i d y trong các em ni m t hào là hào c trò trên m nh đ t đ a linh nhân ki t.



p ý t ng v m t gameshow trên sóng truy n hình đã có t nhi u năm nay, nh ng đ th c hi n đ c đ i v i m t đài đ a ph ng nh Qu ng Nam không ph i là chuy n đ . Hàng lo t khó khăn đ t ra nh ý t ng ch đ , ph n m m, ngu n l c. Ngay t đ u năm 2015, t p th Ban giám đ c và các phòng chuyên môn c a đài t nh đã t p trung cho công tác chu n b v i nhi u ph ng án phù h p đ c l a ch n đ b t tay vào th c hi n gameshow.

Về ý tưởng, gameshow “Học trò x Quê hương” phải là sân chơi trí tuệ lành mạnh, bổ ích dành cho đối tượng là học sinh THPT, THPT chuyên, phổ thông dân tộc nội trú trên địa bàn tỉnh. Thí sinh được chọn tham gia cuộc thi phải là học sinh tiêu biểu của trường; có thành tích học tập, rèn luyện tốt, có sở hữu biệt tài lĩnh vực và xử lý nhanh nhạy các tình huống.

Về hình thức tổ chức, gameshow có 13 cuộc thi trong vòng hơn 1 năm (từ khi bắt đầu tháng 11.2015 đến 11.2016). Trong đó có 9 cuộc thi tháng, 3 cuộc thi quý và cuộc thi chung kết năm. Mỗi cuộc thi tháng gồm 4 trường tham gia tranh tài; 3 thí sinh cao điểm nhất tháng và thí sinh có điểm nhì cao nhất sẽ tham gia vòng thi quý. Tiếp theo, 3 thí sinh cao điểm nhất quý và thí sinh có điểm nhì cao nhất quý sẽ tham gia vòng thi chung kết năm. Bên cạnh các phần thi chính dành cho thí sinh, chương trình cũng sẽ dành thời gian giao lưu với các cố gắng viên và khán thính giả.

Bên phần thi chính của gameshow bao gồm: khởi động (vòng 1), tìm hiểu về Quê hương (vòng 2), xử lý danh từ học (vòng 3) và vận động (vòng 4). Giữa các vòng thi chương trình sẽ dành thời gian để giao lưu với khán giả tại địa điểm ghi hình và khán thính giả truyền hình. Chương trình sẽ đặt câu hỏi, các khán giả, cố gắng viên có thể trả lời trực tiếp, gọi thời gian hoặc trả lời qua tin nhắn.

Về đơn vị phối hợp thực hiện, gameshow sẽ do QRT chủ trì, các đơn vị phối hợp Sở GD-ĐT và Trung tâm Công nghệ thông tin và truyền thông Sở Thông tin và truyền thông. Trong điều kiện ngân sách còn nhiều khó khăn, rõ ràng là đơn vị điểm hiện nay có 2 đơn vị nhận tài trợ, hỗ trợ một phần kinh phí cho việc đầu tư thiết bị, máy tính, phần mềm, công tác tổ chức ma-ket, sân khấu, hiện trường cho gameshow là Công ty CP Ô tô Chu Lai - Trường học và Chi nhánh Viettel Quảng Nam thuộc Tập đoàn Viễn thông Quân đội.

QRT chịu trách nhiệm chính trong việc xây dựng format chương trình, xây dựng logo chương trình và logo các phần chơi; tổ chức kịch bản, xây dựng ê-kíp sản xuất, triển khai xe màu ghi hình lưu động (12 chỗ ngồi), truyền hình trực tiếp trên chung kết; đồng thời tổ chức biên tập, xử lý hậu kỳ, phát sóng, quảng bá gameshow. Ông Hà Thanh Quốc - Giám đốc Sở GD-ĐT khẳng định quyết tâm sẽ cùng với đài truyền hình xây dựng và tổ chức gameshow thành công. Theo ông Quốc, qua chương trình này sẽ tạo ra được sân chơi giúp các em học sinh nâng cao khả năng hiểu biết, đồng thời đa dạng hóa hình thức giáo dục nhằm tăng cường tính chủ động và hiểu biết qua tiếp thu kiến thức, góp phần giáo dục toàn diện cho học sinh. Điều quan trọng hơn, chương trình sẽ giúp học sinh hiểu biết thêm về mảnh đất và con người quê hương. Ngoài ra, thông qua gameshow, ngành giáo dục tuyển chọn học sinh THPT tiêu biểu của tỉnh tham dự các kỳ thi

t ng t c a khu v c và toàn qu c.

Lãnh đ o S GD-ĐT đã h p chuyên môn v i các đ n v tr c thu c, các tr ng; ch tr thành l p H i đ ng đ thi, xây đ ng b , các gói câu h i đ thi phù h p v i t ng ph n thi và tính toán ph ng án đ m b o tính bí m t c a ngân hàng đ thi. Nhi u th y cô có kinh nghi m trong ngh s đ c m i tham gia Ban c v n. S GD-ĐT cũng đã thông tin r ng rãi trong toàn ngành; u tiên ch đ o, h ng đ n các tr ng THPT trong toàn t nh tham gia gameshow trên c s hình th c, th l cu c thi đã ban hành. Theo S GD-ĐT, đ a đ m t ch c gameshow s đ c th c hi n t i h i tr ng Tr ng THPT chuyên Nguy n B nh Khiêm (TP.Tam K).

V ph n m m c a gameshow đã đ c Trung tâm Công ngh thông tin và truy n thông ph i h p tri n khai. Anh Ph m Văn Tài - Phó Giám đ c Trung tâm Thông tin và truy n thông cho bi t, ph n m m đang trong giai đo n hoàn ch nh đ đ a vào ch y th . Các gói câu h i đ thi, đáp án đ c b trí s p x p trong ph n m m đ qu n lý, s đ ng theo ph ng th c trình chi u trên máy vi tính.

Trên c s ph ng án đã đ c th ng nh t cao gi a các đ n v ph i h p, đ ki n s đ u tiên c a gameshow s đ c phát sóng vào lúc 20 gi ngày 15.11.2015. Đây đ c xem nh là món quà nhân k ni m 30 năm ngày Nhà giáo Vi t Nam 20.11 năm nay. Hy v ng t s n ch i c a gameshow “Hào c trò x Qu ng” này s góp ph n th p sáng h n tinh th n ham h c c a các th h h c trò x Qu ng.

“Này b n i ta hào c trò x Qu ng. Mang trong tim mình truy n th ng đ t hào c ngàn năm. Ta quy t x ng danh qu h ng đ a linh nhân ki t. Ngũ ph ng t phi soi sáng b c đ ng ta đi... Ta mau cùng v th s c v i ngàn đ i u hay. Tô th m c m v n lên đ nh cao trí tu . Đ ngày mai đây tung cánh đ p xây cu c đ i. T t c v qu h ng đ t Qu ng muôn ngàn yêu th ng...”. L i bài hát vi t riêng cho gameshow “Hào c trò x Qu ng” c a nh c sĩ Lê Xuân Bá, biên t p viên Phòng Văn ngh - gi i trí c a QRT, thành viên c a ê-kíp th c hi n nh đang thôi thúc t m lòng, s tâm huy t c a m i ng i đ làm t t h n công tác chu n b , ch y đưa v i th i gian đ “Hào c trò x Qu ng” - gameshow đ u tiên đ c tri n khai th c hi n c a QRT lên sóng ph c v khán gi truy n hình, nh t là ph c v thi t th c cho phong trào h c t p c a các th h h c sinh trên đ a bàn t nh.

N i dung và th l các ph n thi

Vòng 1 - kh i đ ng: Trong vòng 60 giây, m i thí sinh tr l i 10 câu h i thu c các lĩnh v c: toán, lý, hóa, sinh, văn, s , đ a, ti ng Anh, ngh thu t, th thao... M i câu tr l i đúng đ c 10 đ i m,

tr i sai không b tr đi m. Thí sinh tr i h t th i gian ho c h t 10 câu h i.

Vòng 2 - tìm hi u x Quố ng: Ph n thi có 6 gói câu h i đ c đánh s th t 1 đ n 6. M i gói câu h i bao g m nhi u lĩnh v c liên quan đ n x Quố ng nh : l ch s , đ a lý, danh nhân, văn hóa, m th c... M i gói có 3 câu h i, g m: 1 câu 10 đi m, 1 câu 20 đi m và 1 câu 30 đi m. M i thí sinh có 1 l t ch n gói câu h i. Th i gian tr i m i câu h i là 10 giây. Trong tr ng h p thí sinh l a ch n gói câu h i nh ng không tr i đ c thì 3 thí sinh còn l i s b m chuông giành quy n tr i (ch m t l t thí sinh b m chuông nhanh nh t đ c tr i). Thí sinh giành đ c quy n tr i đúng s nh n đ c s đi m c a câu h i, thí sinh l a ch n câu h i b tr đi 1/2 s đi m c a câu h i đó. Ng c l i, n u thí sinh giành quy n tr i sai s b tr đi 1/2 s đi m c a câu h i, còn ng i l a ch n gói câu h i không b tr đi m.

Vòng 3 - x ng danh đ t h c: Ph n thi có 8 câu h i đ i đ ng tr c nghi m. M i câu h i có 4 đáp án (trong đó ch có 1 đáp án đúng). M i thí sinh có 2 l t l a ch n câu h i. Th i gian suy nghĩ tr i: 30 giây. B n thí sinh cùng tr i b ng máy tính. Thí sinh tr i đúng trong vòng 10 giây đ u tiên (0 - 10 giây) đ c 30 đi m, thí sinh tr i đúng trong vòng 10 giây ti p theo (11 - 20 giây) đ c 20 đi m. Thí sinh tr i đúng trong 10 giây cu i (21 - 30 giây) đ c 10 đi m. Thí sinh tr i không đúng đáp án: 0 đi m.

Vòng 4 - v đích: Ph n thi có các gói câu h i: 40, 60, 80 đi m. Gói 40 đi m g m: 2 câu 10 đi m và 1 câu 20 đi m. Gói 60 đi m g m: 1 câu 10 đi m, 1 câu 20 đi m và 1 câu 30 đi m. Gói 80 đi m g m: 1 câu 20 đi m và 2 câu 30 đi m. M i thí sinh có 1 l t l a ch n gói câu h i. Thí sinh tr i đúng ghi đ c đi m c a câu h i đó, tr i sai thì m t trong 3 thí sinh còn l i s giành quy n tr i b ng cách b m chuông nhanh. Thí sinh tr i đúng giành đ c đi m, tr i sai s b tr 1/2 s đi m c a câu h i. M i thí sinh đ c đ t “Ngôi sao hy v ng” 1 l n, tr i đúng đ c g p đôi s đi m c a câu h i đó, tr i sai s b tr s đi m c a câu h i đó.

MAI HÀ THI (baoquangnam.com.vn)